

La pensée Lean & Scrum



Sylvain Grondal



David Budin



Services &
Consulting

Qui sommes-nous?



Sylvain Grondal



Scrum Master
PSM II
PSPO I
C3PO

Lean Six Sigma
Black Belt



David Budin



Scrum Master
PSM II
R2D2
CSM

Lean Six Sigma
Black Belt & trainer

Introduction

« Scrum est fondé sur l'empirisme
et la pensée Lean »

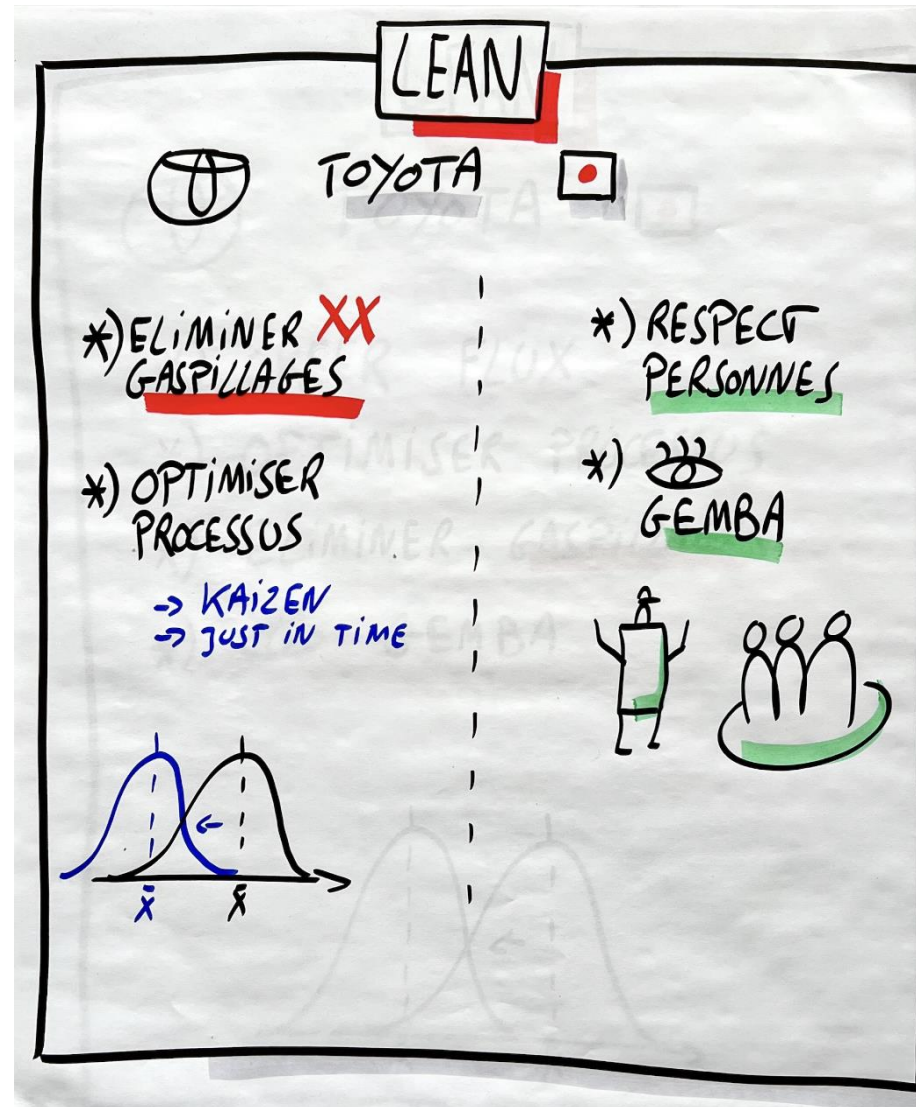
Guide Scrum 2020
p.4: «Théorie Scrum »

Ordre du jour

1. *Lean quéésakoça*
2. *Gaspillages*
3. *Outils du Lean*
4. *Prédictivité et estimations*
5. *Management visuel*
6. *Conclusions*

Lean quésaço

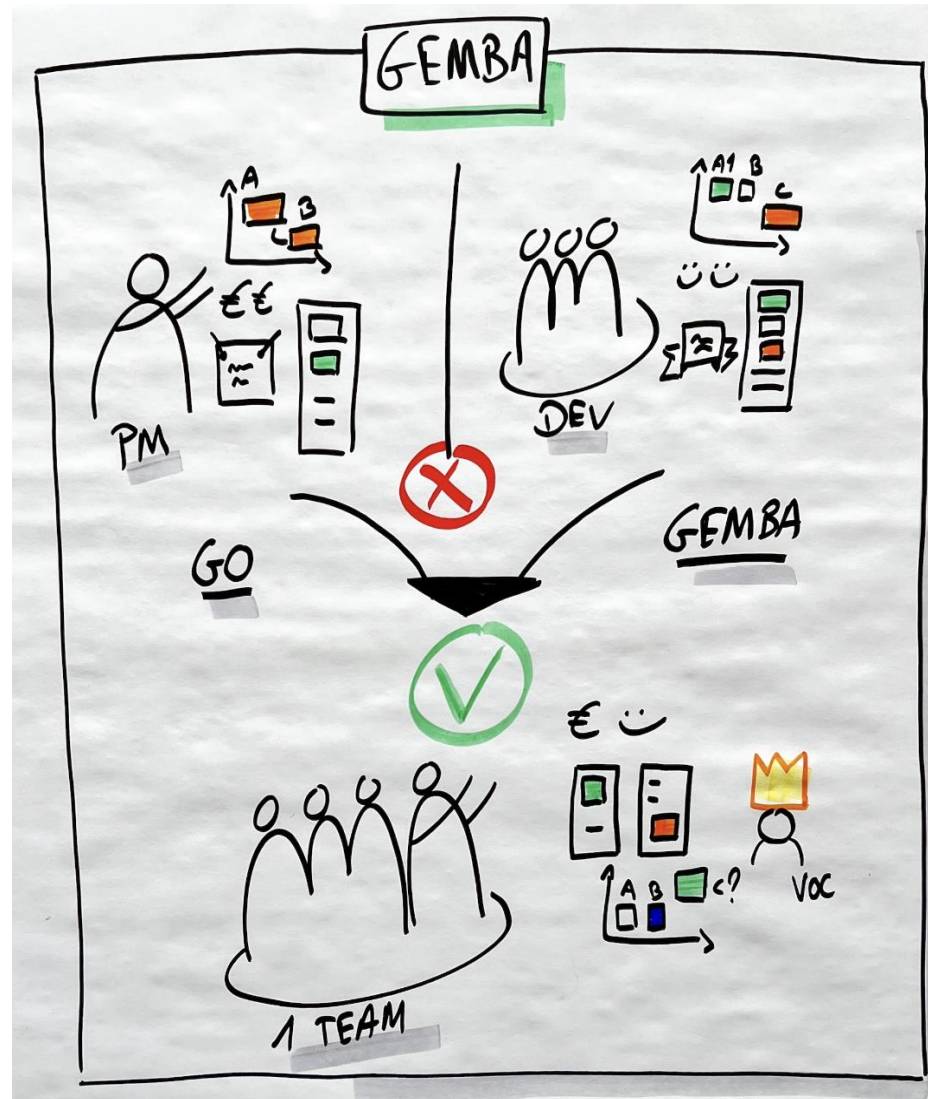
Le lean: *quésakoça*



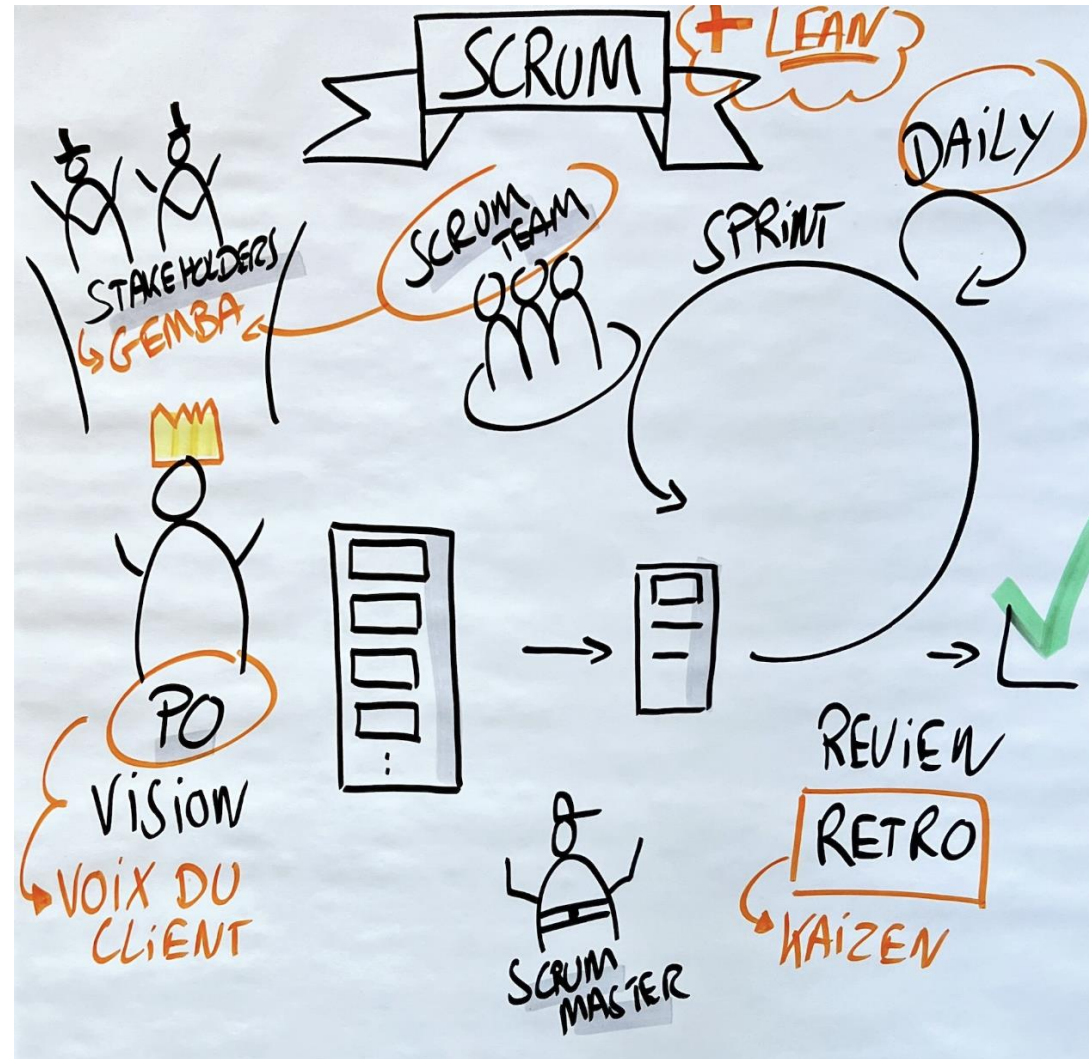
Voix du Client (VOC)



Go Gemba !



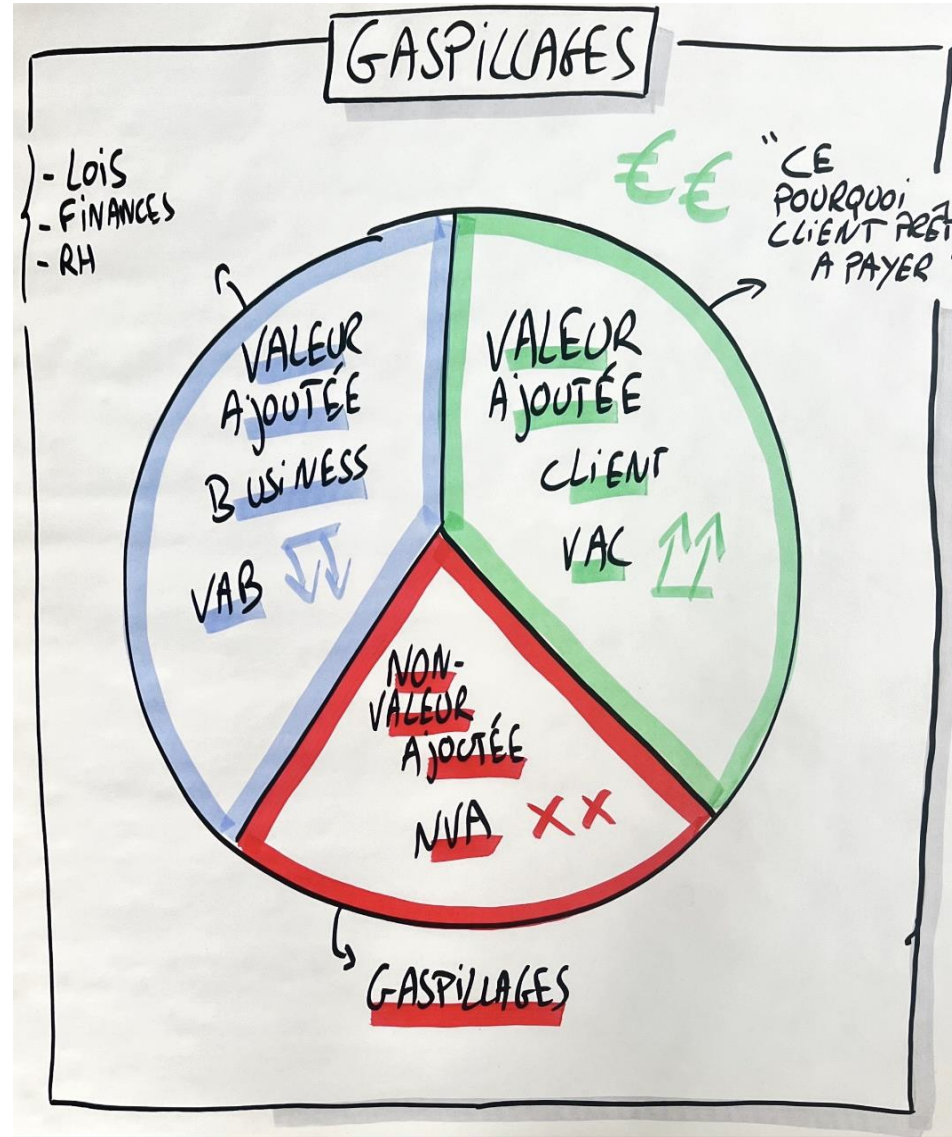
Lean & Scrum



Gaspillages

« *La pensée Lean réduit le gaspillage
et se focalise sur l'essentiel »*

Définition gaspillages



TIM who?

TIM WOODS

Transport (biens/informations)

Inventaire (stock)

Mouvement (personne)

Waiting (attente)

Overproduction (surproduction)

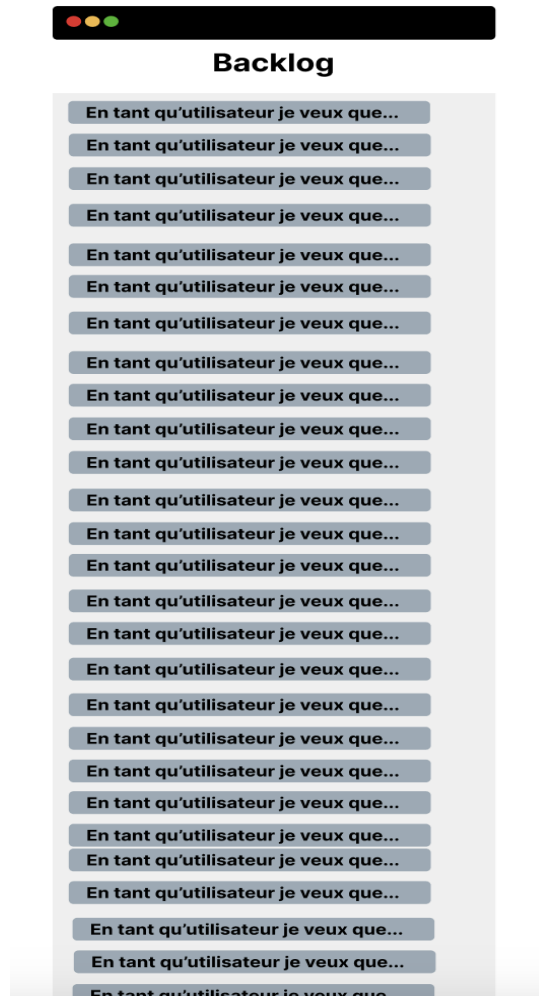
Overprocessing (surtraitement)

Défauts (bugs)

Skills (compétences)

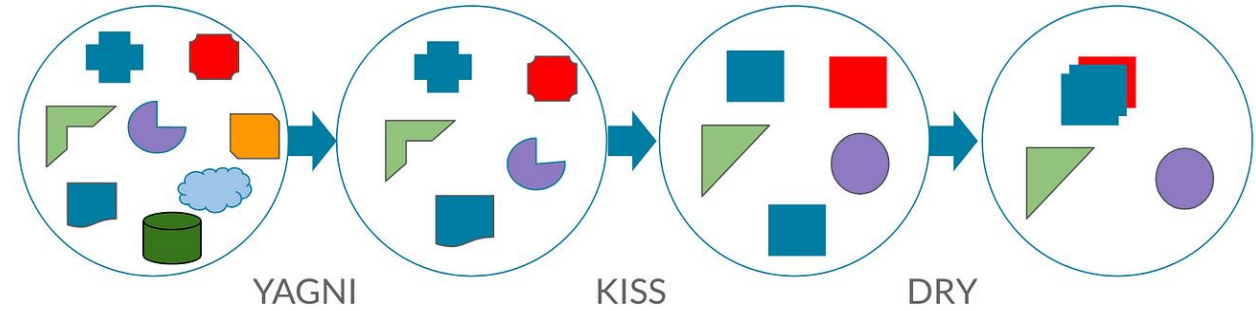
Surproduction

Le Product Backlog

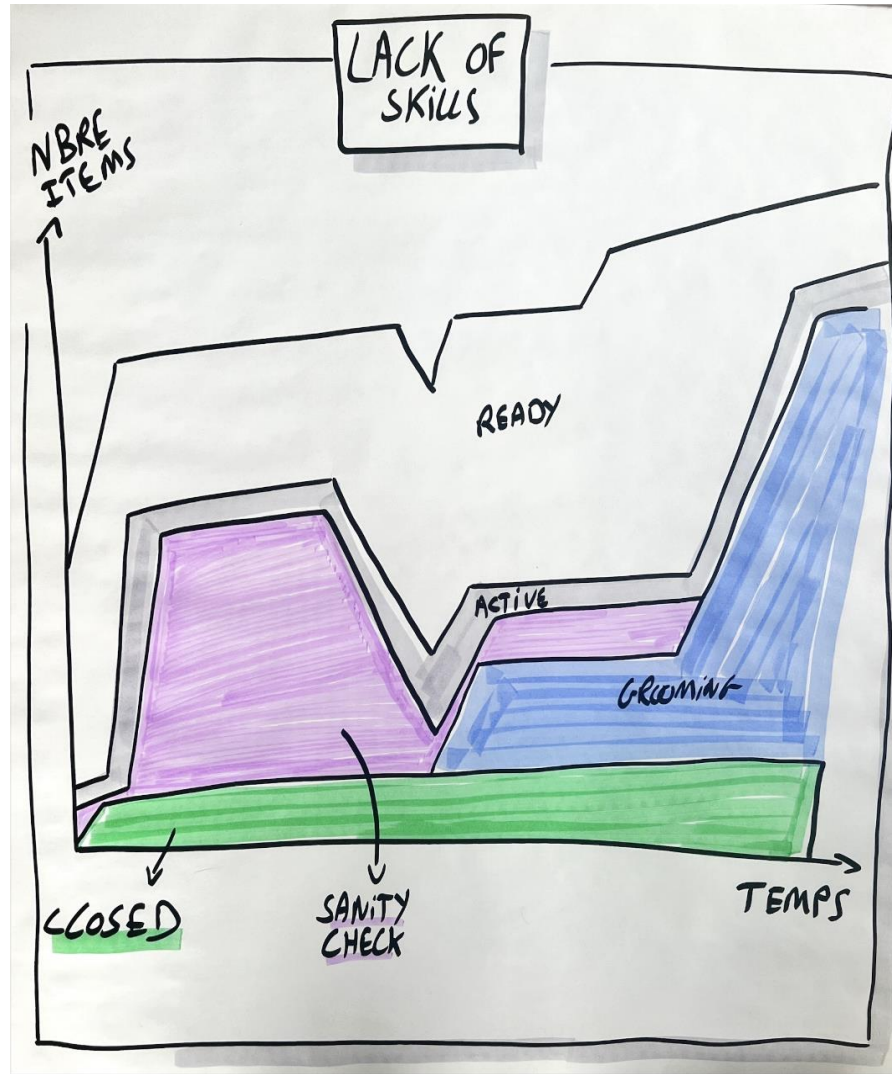


© Stefan Wolpers 2021 · Berlin Product People GmbH

Surproduction



Lack of Skills

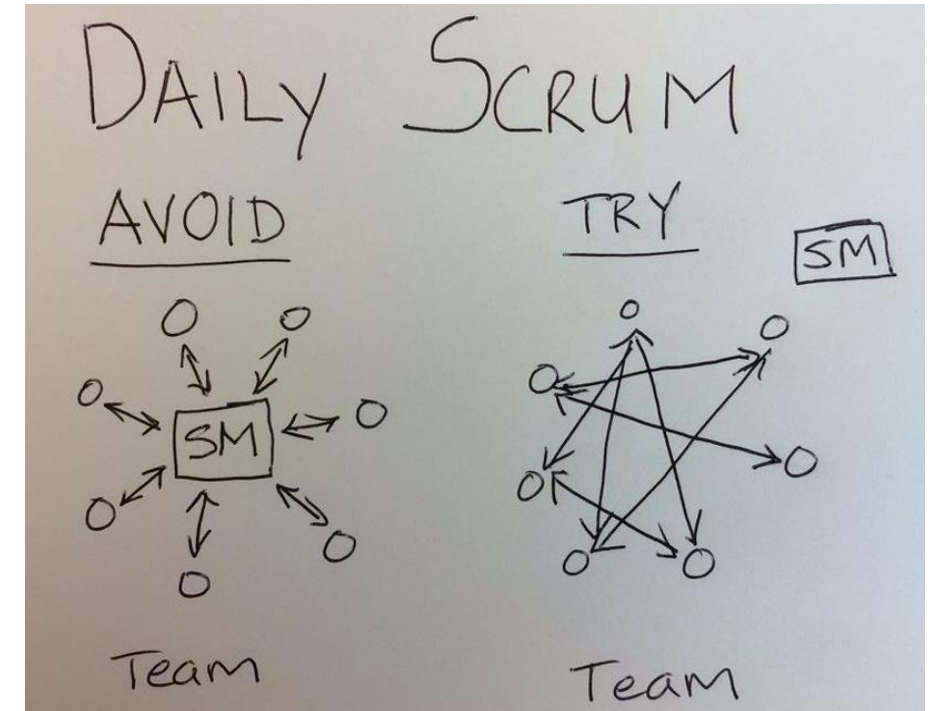
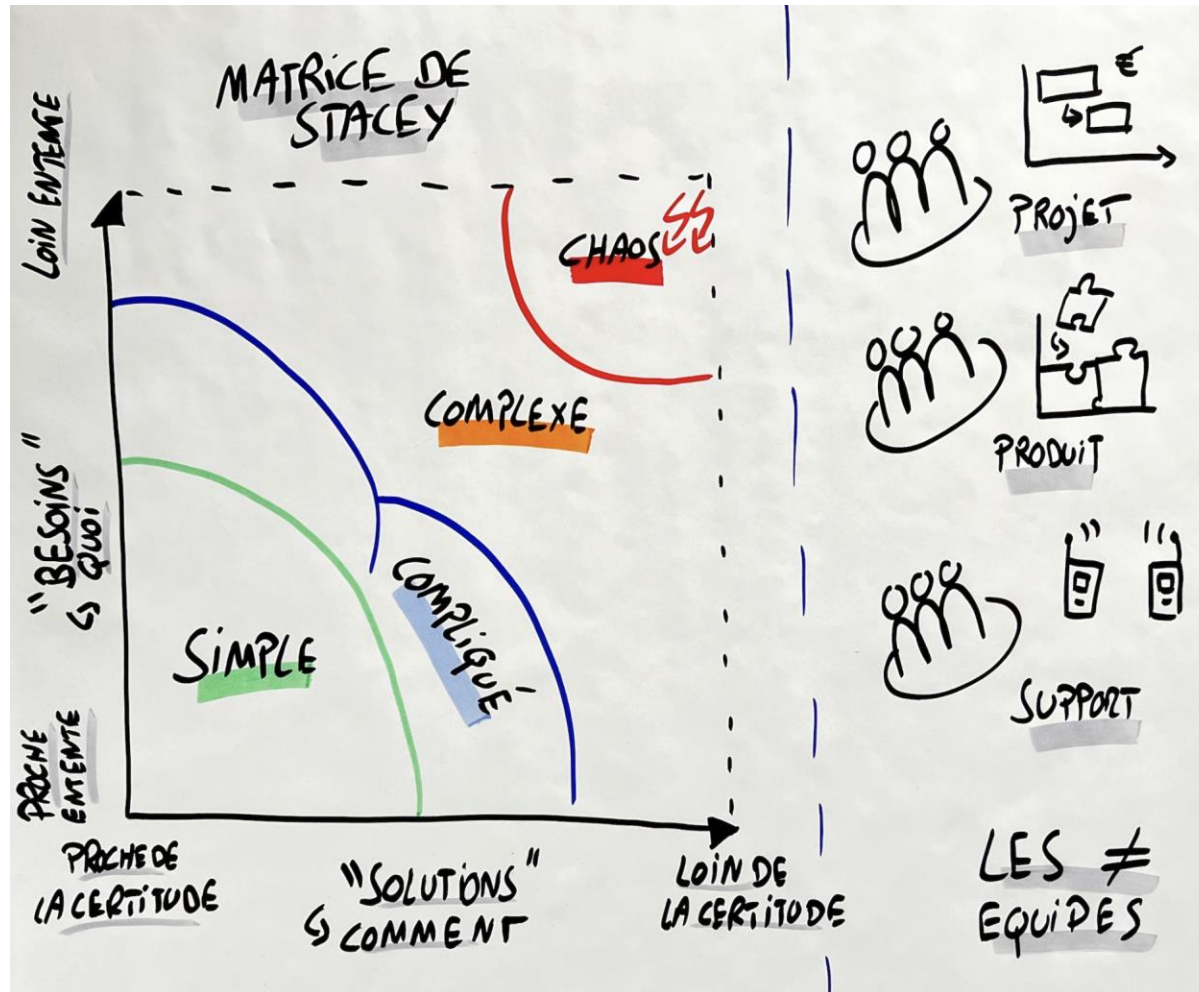


10 Taux journalier ~750€
15 jours ouvrables
~115.000€

0 livrable

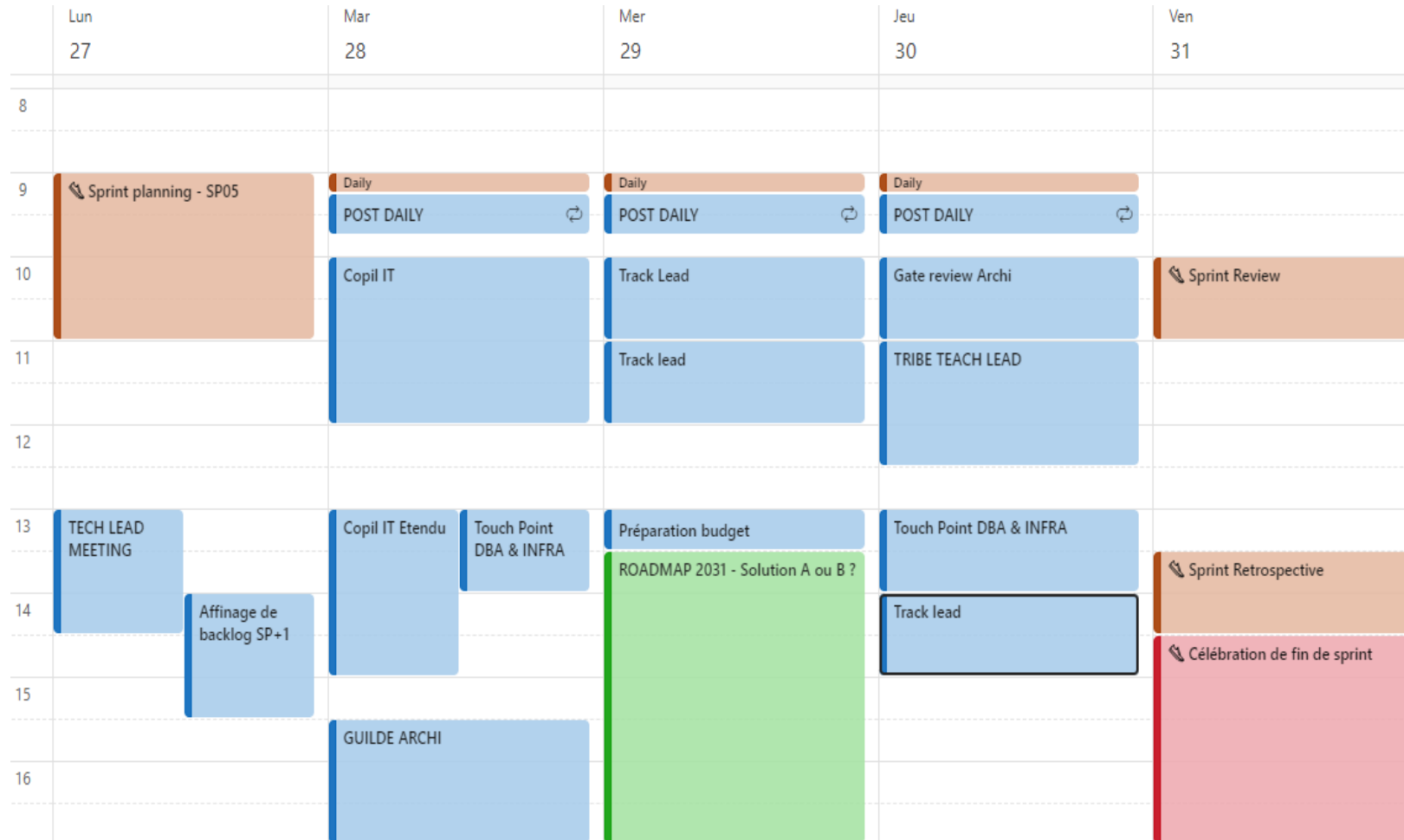
Surtraitement

Scrum peut être un gaspillage



Mouvement

"Scrum génère trop de réunions"



Sprint Planning : 2h / semaine
 Daily : 15'
 Sprint Review : 1h / semaine
 Sprint Retrospective : 45' / semaine

Attente

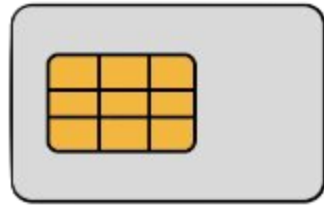
Comic Agilé www.comicagile.net



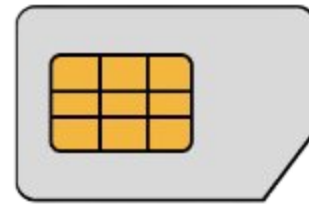
Created by Luxshan Ratnaravi & Mikkel Noe-Nygaard

Outils du Lean

Poka Yoke (Détrompeur)



Error possible



Error proof

6 thinking hats



Focus



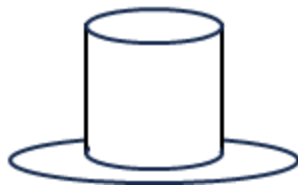
Pessimisme



Emotions



Créativité



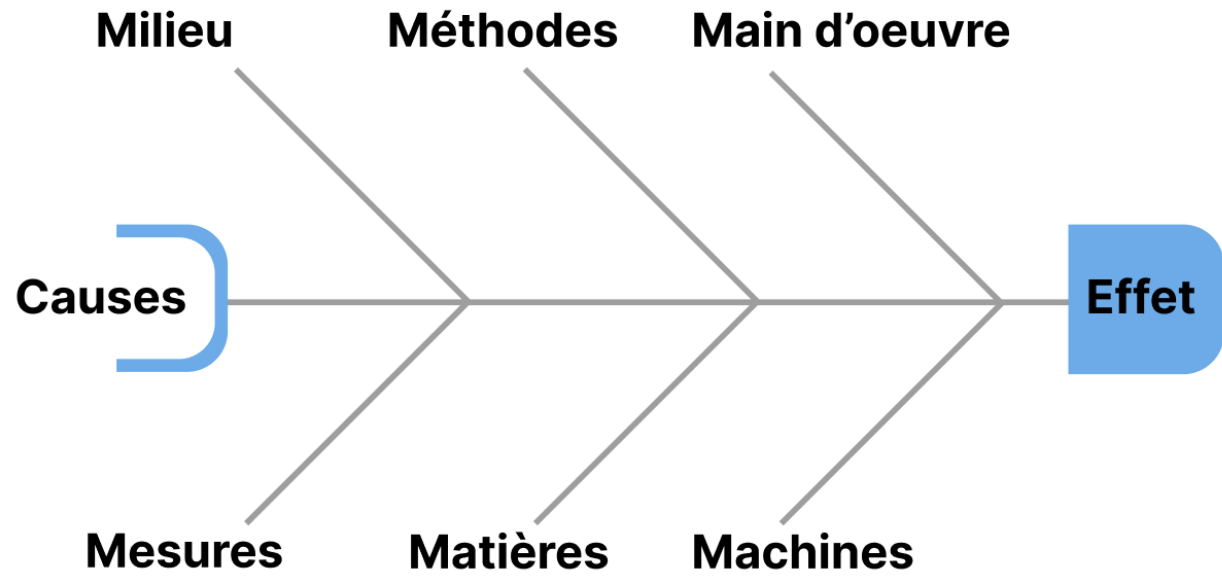
Objectivité



Optimisme



Ishikawa



5S



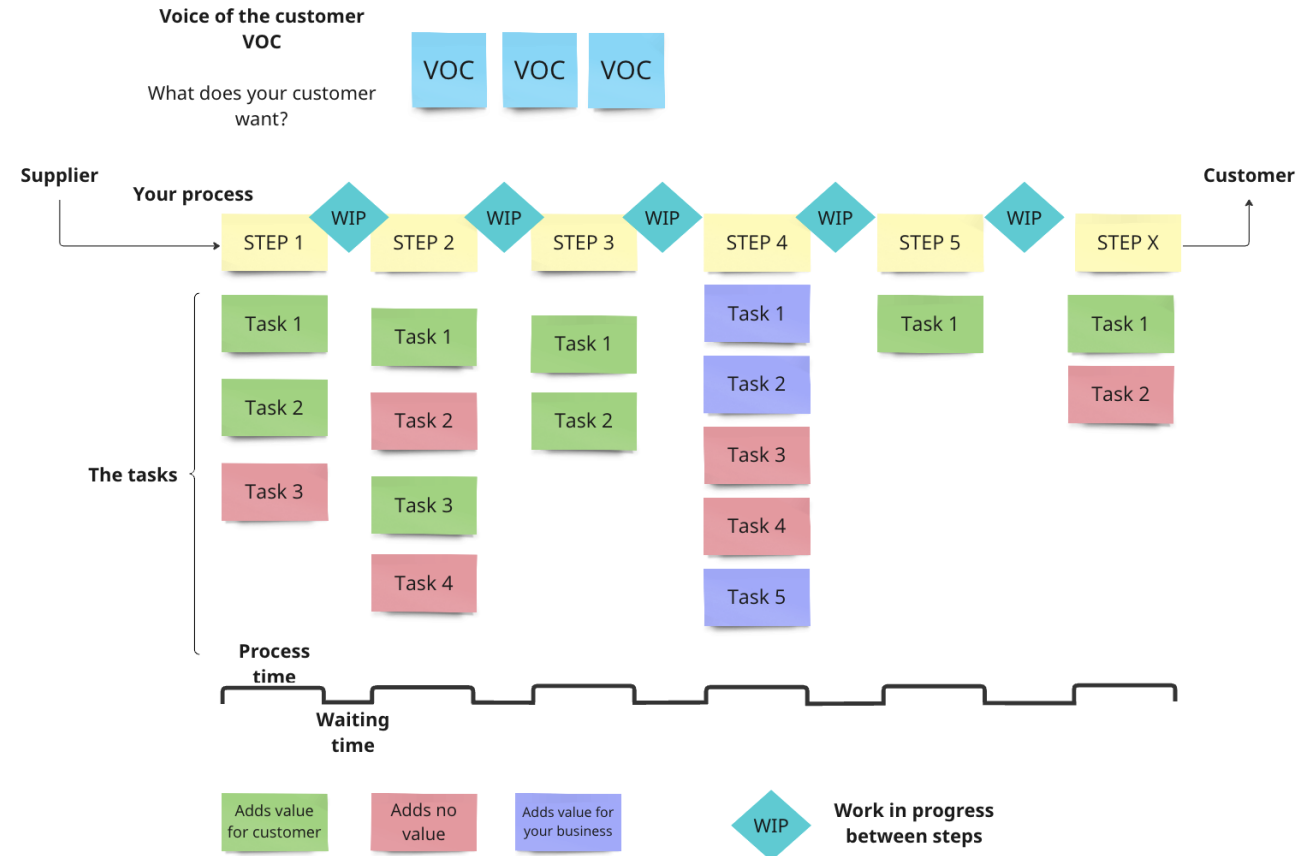
- Docker system prune -af
- Git branch | grep -v "main" | xargs git branch -D

Permet de supprimer les images docker inutilisées et de supprimer les branches git en local.

VSM

Cartographie chaine de valeurs

Value Stream Mapping



Prédictivité et estimations

Empirisme

« Pourquoi est-ce qu'on a tendance à préférer une information précisément fausse à une information à peu près juste ? »

Christian Lapointe

Qu'en pensez-vous?

Est-ce que vos Story Points affectent négativement votre transparence, et donc directement, l'empirisme ?

Comment une équipe Scrum peut être prédictive si elle n'utilise pas sa vélocité ?

Que faire des Story Points ?

Prédictivité

WHY SHOULD IT START

Quelle est l'information qui vous a dit que c'était le bon moment pour commencer cet objectif ?

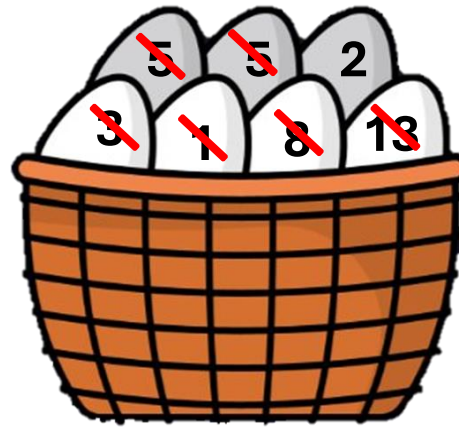
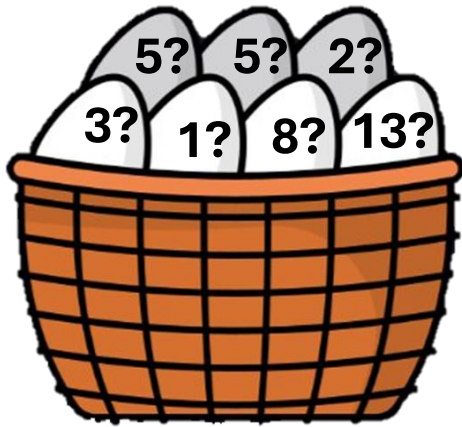
Comment avez-vous anticipé que ces développements allaient avoir un impact significatif sur l'équipe ? (indicateurs)

WHEN WILL IT BE DONE

Notre niveau d'excellence technique est tellement haut, toutes les contraintes sont automatisées.

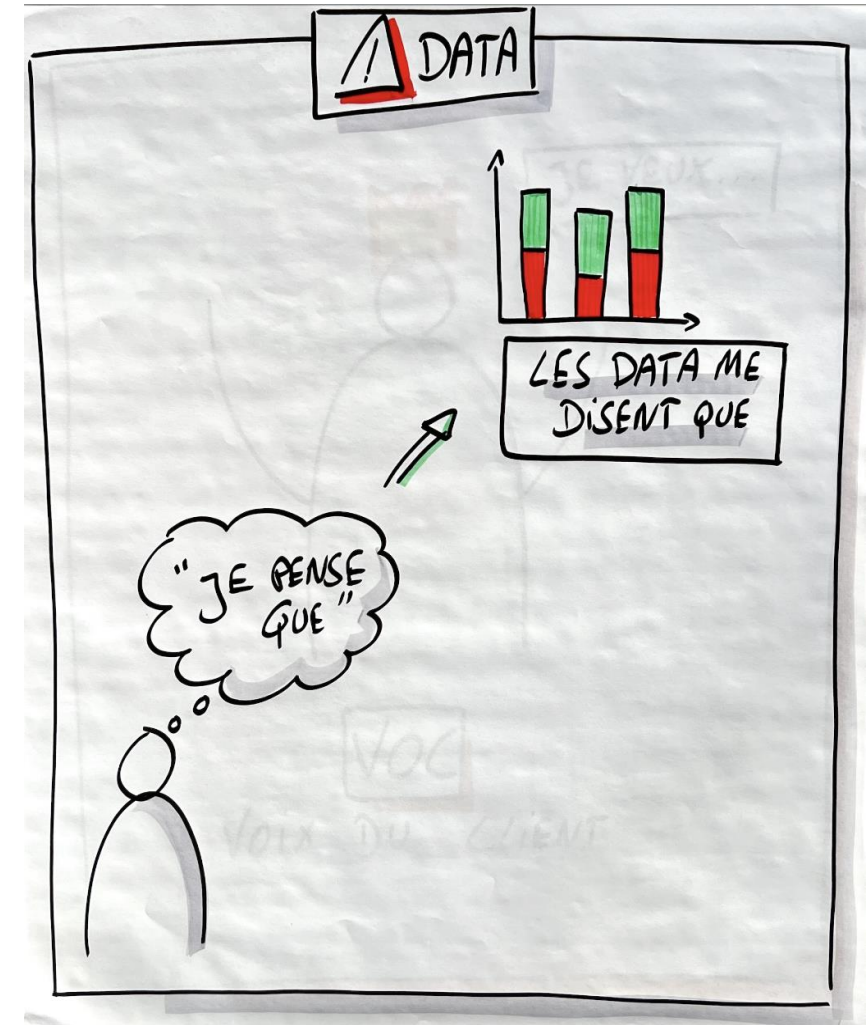
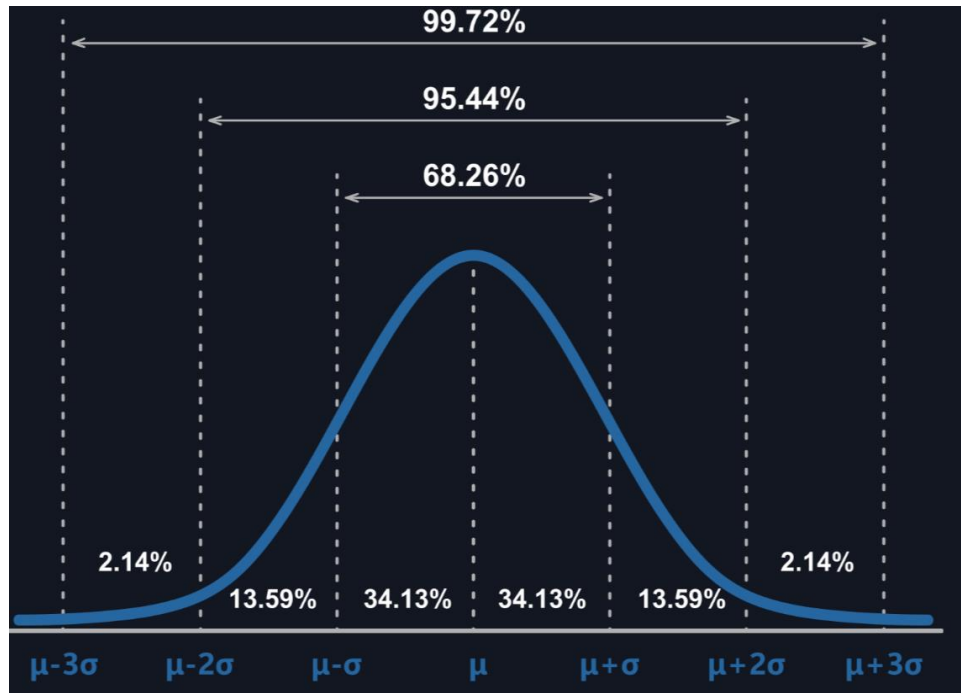
Notre équipe est auto organisée et dispose des compétences et supports nécessaires pour évoluer dans le domaine du complexe.

Prédictivité: estimations



**Une fois sur deux nous surestimons,
une fois sur deux nous sous-estimons.**

Prédictivité: estimations



Les métriques du flux

Loi de Little
$$\text{average cycle time} = \frac{\text{average work in progress}}{\text{average throughput}}$$

Work In Progress (WIP) : Nombre d'éléments de travail démarrés mais non terminés, à ne pas confondre avec la "limite WIP"

Cycle Time : Temps écoulé entre le moment où l'élément de travail a démarré et le moment où il est terminé

Work Item Age : Temps écoulé entre le moment où l'élément de travail a démarré et maintenant, cela ne s'applique qu'aux éléments encore en cours

Throughput : Nombre d'élément de travail terminés par unité de temps

Service Level Expectation (SLE) : Un nombre de jours écoulés et une probabilité associée

Monte Carlo





Management visuel

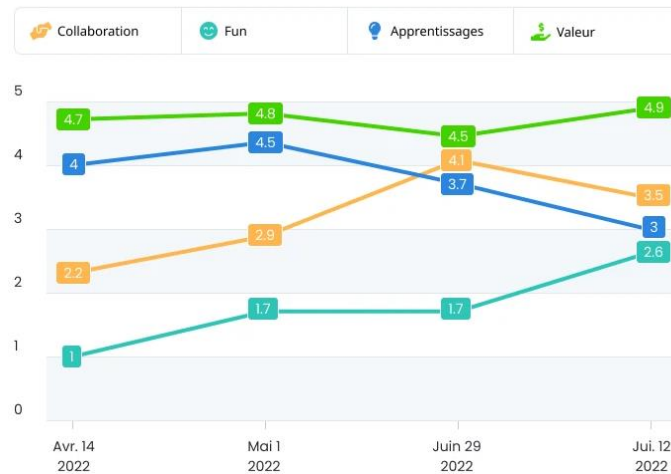


Management visuel

Niko-Niko

SEPTEMBER 2011							
	1	2	3	4	5	6	7
BERND	😊	😊	🚧	🚧	😊	😊	😞
MARIKO	😊	😊	🚧	🚧	😞	😊	😊
ALEX	😊	😊	🚧	🚧	😊	😊	😞
MEIKE	😞	😊	🚧	🚧	😊	😊	😞
STEFAN	😊	😊	🚧	🚧	😊	😊	😊

Progression des moyennes

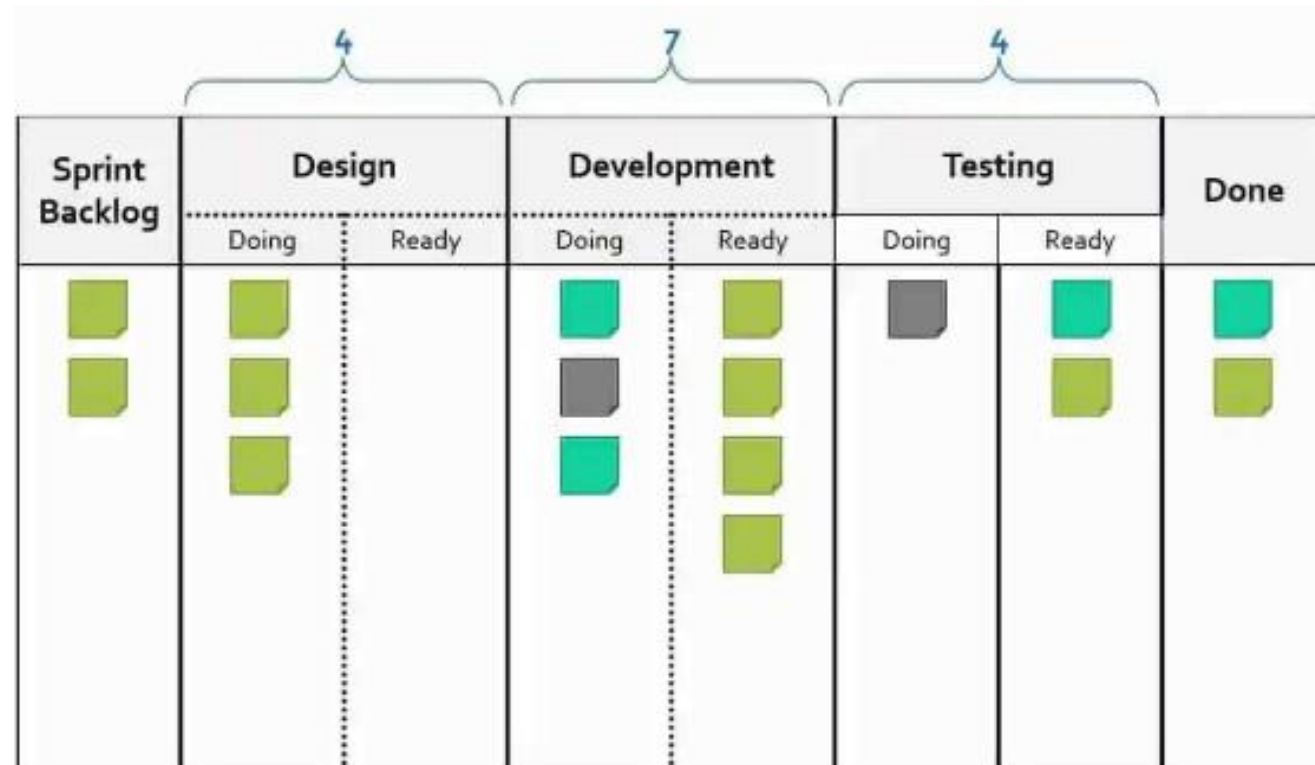


Obeya



Management visuel

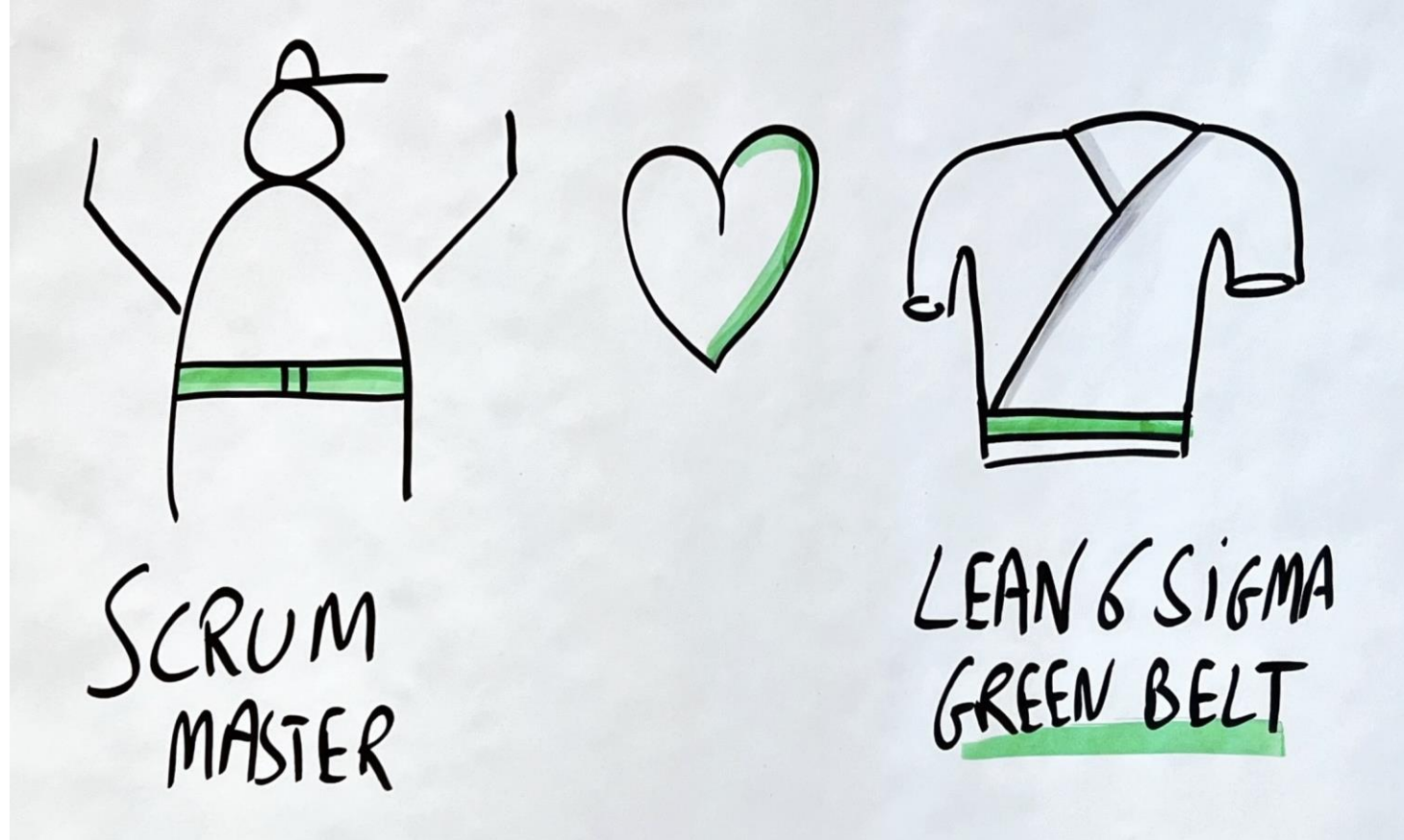
Kanban



Conclusions

Conclusions

Scrum Master <3 Green Belt



Conclusions

La phrase du jour

Si les équipes sont heureuses, livrent un logiciel qui fonctionne bien, le client vous adore, ne changez rien.

Si ce n'est pas le cas... on sera au bar en fin de journée!

Merci!

Des questions?



Services &
Consulting

